



EDEC
UNIVERSIDAD

**Ingeniería en
Multimedia y Animación Digital**

NUESTROS CAMPUS



EDEC Universidad nace en abril de 1996 en Monterrey Nuevo León, al día de hoy contamos con 25 años como institución educativa que oferta Preparatoria, Licenciatura, Maestrías y Doctorado.

Contamos con más de 5000 egresados y 5 campus físicos además de un campus digital, con reconocimiento y validez oficial de la Secretaría de Educación y una oferta actual y aplicable en el mercado laboral, libera todo tu potencial con 2 certificados profesionales, uno de habilidades duras específicas de tu profesión y otra de habilidades suaves que nadie más te da, donde medimos y desarrollamos tu liderazgo, trabajo en equipo, resolución de problemas, entre otras.



IMAD Ingeniería en Multimedia y Animación Digital

1er/ Tetramestre

Matemáticas I
Historia del Arte
Lógica de Programación
Expresión Oral y Escrita I
Fotografía Digital I
Dibujo I

2do/ Tetramestre

Matemáticas II
Física
Programación Orientada a los Objetos
Legislación Informática
Páginas Web
Dibujo II

3er/ Tetramestre

Matemáticas III
Teoría Administrativa
Guión Audiovisual
Expresión Oral y Escrita II
Fotografía Digital II
Dibujo III

4to/ Tetramestre

Fundamentos de la Animación
Planeación Estratégica
Base de Datos
Ética Profesional
Producción de Audio y Video
Caricatura y Diseño de Personajes I

5to/ Tetramestre

Técnicas Avanzadas de Representación
Sistemas de Costos y Presupuestos
Estructura de Datos
Metodología de la Investigación
Protocolos y Redes
Caricatura y Diseño de Personajes II

6to/ Tetramestre

Modelado de Personajes
Administración de Proyectos
Diseño de Interfaces
Desarrollo de Liderazgo I
Probabilidad y Estadística
Competencia Comunicativa I (Inglés)

7mo/ Tetramestre

Innovación y diseño Asistido por Computadora I
Efectos Visuales
Desarrollo de Aplicaciones Web
Desarrollo de Liderazgo II
Cortometraje I
Competencia Comunicativa II (Inglés)

8vo/ Tetramestre

Inovación y Diseño Asistido por Computadora II
Formación de Emprendedores
Desarrollo y Dispositivos Móviles
Técnicas de Investigación Documental
Cortometraje II
Competencia Comunicativa III (Inglés)

9no/ Tetramestre

Modelo de Paisajes
Cultura Empresarial
Proyecto de Desarrollo de Videojuegos
Diseño de Tesis
Aplicación en 3D
Locución y Doblaje

¿DÓNDE TRABAJA UN INGENIERO EN ANIMACIÓN DIGITAL?

En el sector público o privado en las áreas de producción y realización de aplicaciones multimedia y para dispositivos móviles. En empresas de servicios de distribución de contenidos. En comercializadoras de software y hardware. En empresas de desarrollo de videojuegos y del sector del entretenimiento, así como de producción audiovisual. También hay oportunidad en el sector turístico y de patrimonio cultural.

Asimismo, en agencias como creativo de aplicaciones interactivas, diseñador conceptual, productor de cortometrajes, diseñador de interfaz y sitios web, desarrollador de sistemas de entretenimiento para videos, juegos digitales y presentaciones audiovisuales.

¿INGENIERO EN ANIMACIÓN DIGITAL ES PARA MI?, ¿QUÉ CONOCIMIENTOS REQUIERO?

Sí, porque me gustan los videojuegos, la producción de audio y video, la tecnología en diseño, la apreciación del arte y de la estética, el uso de redes sociales y medios digitales, y me considero creativo, con aguda sensibilidad artística e interés por aprender software de edición.

HABILIDADES QUE OBTENDRÉ

Tendré la capacidad para planear, coordinar y desarrollar proyectos audiovisuales, como simulaciones, infografías y animaciones, orientadas a la innovación, partiendo de una visión que conjunte sistemas y tecnología avanzada que respondan creativamente a las necesidades y requerimientos de los consumidores.

Valores

- Consciente de los principios y valores morales que deben regir al ser humano
- Altruista y socialmente responsable
- Disciplinado; cumple sus compromisos (puntualidad, asistencia, trabajo, calidad)
- Tolerante y respetuoso de la diversidad de razas, género, religión, opinión, pensamiento y acción
- Abierto al cambio
- Deseo de superación personal
- Perseverante
- Estética
- Sensible hacia el arte

Competencias

- Innovador y creativo
- Destreza en el dibujo
- Capacidad de crear conceptos gráficos
- Capacidad de usar redes sociales y medios digitales
- Apreciación del arte y la belleza
- Gusto por el dibujo, el diseño y las artes gráficas
- Razonamiento y habilidades del pensamiento creativo
- Analítico, perceptivo, organizado, capaz de planear y ejecutar

“EDEC Universidad es la mejor opción educativa hoy en día”

.....
Dr. Javier Cárdenas de la Fuente

Director Comercial y Mercadotecnia EDEC Universidad



PROCESO DE ADMISIÓN

Opción Presencial y Digital



Confirma con tu asesor el día y la hora en que podrás inscribirte.



Ten a la mano:
Documentos esenciales:
CURP. *
Acta de Nacimiento. **
Documentos que puedes entregar a plazo de 15 días:
Copia de INE.
Comprobante de domicilio.
Certificado de último nivel de estudios.
6 fotografías tamaño credencial b/n adheribles papel mate.



3 

Realiza tu pago por medio de: transferencia, pago en seven, banco, en línea o bien en campus.

4 

Recibe tu comprobante de pago, y prepárate para tu curso de inducción.



edec.mx

EdecUniversidad/[f](#)[t](#)[i](#)[g](#)[y](#)[v](#)

Campus Revolución
Campus Rangel Frías
Campus Eloy Cavazos
Campus Miguel Alemán
Campus Apodaca

Tel. 81-8387-6833
Tel. 81-8110-9595
Tel. 81-1093-1212
Tel. 81-3060-4503
Cel.818-656-1945